

```
COM3
17:58:13.388 -> dispuesto E1: SI
17:58:16.597 -> dispuesto E2: SI
17:58:16.597 -> estado enviado a E1: 0
17:58:16.597 -> estado enviado a E2: 0
17:58:16.644 -> Pista ambiente 1
17:58:28.828 -> Termeratura 32.80 Humedad 37.00
17:58:28.828 -> Tensión ventilador 1
17:58:55.613 -> dispuesto E1: SI
17:58:56.596 -> dispuesto E2: SI
17:58:56.642 -> estado enviado a E1: 1
17:58:56.642 -> estado enviado a E2: 1
17:58:56.689 -> Pista ambiente 2
17:58:58.842 -> Termeratura 32.70 Humedad 37.00
17:58:58.889 -> Tensión ventilador 1
```

MAESTRO

```
COM10
17:30:16.034 -> se apagan todos los motores
17:30:20.472 -> empieza a anochecer
17:30:21.642 -> estado recibido 2
17:30:46.540 -> es de noche
17:30:47.663 -> estado recibido 3
17:57:23.412 -> empieza el alba
17:57:24.538 -> estado recibido 4
17:57:48.408 -> se encienden todos los motores
17:57:49.297 -> empieza a amanecer
17:57:50.561 -> estado recibido 5
17:58:15.412 -> es de día
17:58:16.582 -> estado recibido 0
17:58:55.426 -> empieza a atardecer
17:58:56.596 -> estado recibido 1
```

ESCLAVO 2

```
262 digitalWrite(releM, HIGH);
263 }
264 if (digitalRead(micror) == 1)
265 { valM1 = digitalRead(micror);
266   if (valM1 == 0 && stRel == 0)
267   { iniVal = millis();
268     stRel = 4;
269   }
270 }
```

```
COM9
17:29:34.407 -> empieza a atardecer
17:29:55.637 -> estado recibido 1
17:30:20.488 -> empieza a anochecer
17:30:21.658 -> estado recibido 2
17:30:46.555 -> es de noche
17:30:47.678 -> estado recibido 3
17:57:23.459 -> empieza el alba
17:57:24.538 -> estado recibido 4
17:57:49.313 -> empieza a amanecer
17:57:50.530 -> estado recibido 5
17:58:15.427 -> es de día
17:58:16.597 -> estado recibido 0
17:58:55.488 -> empieza a atardecer
17:58:56.611 -> estado recibido 1
```

ESCLAVO 1

```
float coef = 0.6; //Coeficiente que
int RHO = 12; //Iluminación hoy
int GHO = 11;
int BHO = 10;
int WHO = 9;
//variable de intensidad colores y le
```